

第2回地区対抗ダーツ大会ルールブック

●第2回地区対抗ダーツ大会について

・1地区8人のチームを先攻チーム4人、後攻チーム4人に分け、制限時間3分間でダーツボードの21か所中何枚穴埋めできるかを競います。ただし、7に入れたら振り出し(ドボン)に戻ります。最終的に7以外のすべてを埋めた状態で7に刺すことができればパーフェクト達成となります。

○チーム編成

- ・各地区8名のエントリーとなります。
- ・チームの編成は～20代から2名、30代～40代から2名、50代～60代から2名、70代以上から2名とします。

○ゲームルール

- ・「ダーツ穴埋めゲーム(7ドボンルール)」にて行います。
- ・ダーツボードの高さは158センチで距離が188センチとなります。
- ・小学生以下の選手については高さはそのまま、距離が150センチからとなります。なお、小学生以下の選手は、識別のためにビブスを着用してもらいます。
 - 当日は188センチと150センチの2本のスローラインがステージ上に引かれています。
- ・一人あたりダーツを3投します。
- ・8人が4人ずつ先攻チームと後攻チームに分かれます。
 - 地区で競技を行っていない方の控えチームはステージ上客席側の待機エリアで応援します。
- ・先攻チーム、後攻チームのチーム構成は年代順である必要はなく、自由です。
 - 同じ人が先攻後攻の両方出場することはできません。チームの人数が7人の場合は先攻後攻どちらかが3人と4人と別れて実施します。6人の場合は先攻3人、後攻3人で実施します。5人の場合は先攻3人、後攻3人となるように誰かが2回出ることとなります。4人の場合はそのまま先攻も後攻も同じ4人で行います。
- ・4人がローテーションでダーツを投げていきます。投げる順番は途中で変更できません。
- ・制限時間(3分)内であれば何回でもダーツを投げられます。
 - タイムキーパーの担当者が1分、2分、2分30秒のタイミングで、経過時間をアナウンスします。
 - タイムキーパーの担当者は2分50秒のタイミングで「現在投げている方が3投し終わった段階で競技終了です。」とアナウンスします。このアナウンス後はたとえ時間が数秒残っていたとしても、次の人はダーツを投げることはできません。
- ・タイムキーパー、穴埋め管理、当たった場所の判定はアロプロメンバー(役場職員)にて行います。
- ・仮に1投目が7に刺さってドボンとなっても、2、3投目が7以外に刺されれば有効となります。
- ・アロプロメンバーは刺さった箇所の確認以外に助言等を行いません。
 - 当たった場所の判定の担当者はアドバイス等は行わず、単純に当たった箇所を穴埋め管理する担当者へ伝えます。
- ・ダーツは1本ずつ投げてください。
- ・スローラインは踏んでも構いませんが、超えないようにしてください。
- ・ダーツを投げる人は、前の人がダーツを3投し、その人が自らダーツを回収し、スローラインより後ろに来てから投げるようにしてください。
- ・出場選手が身長等の関係でダーツを抜くことが困難な場合は、同地区の選手がダーツの回収を補助すること

第2回地区対抗ダーツ大会ルールブック

ができます。

→ビブスを着用する選手や上記に該当する選手が競技する際は、同地区の控えチームから1名をダーツ回収補助としてダーツボード脇に配置できます。回収できるのはあくまで対象選手のみです。そのほかの選手のダーツ回収を補助することはできないことに注意してください。

ただし、4名以下でのエントリーに該当選手がいる場合には競技中の選手が回収役をできることとします。

○賞品について

- ・賞品は1～3位と、4位～15位までの数字が記載してある回転ダーツボードにダーツを投げて当たった順位のチームとしますので、ぜひ、最後まで大会をお楽しみください。なお、賞品は当日までのお楽しみとします。また、1位のチームには優勝杯も併せて授与します。

○対戦組み合わせと試合方法

- ・大会当日の受付時に地区代表者が1～15の数字が書かれたくじを引き、引いた数字が書かれた予選表に入ります。
※対戦組み合わせ、タイムスケジュールは「大会当日のスケジュール」および別添トーナメント表をご覧ください。
- ・予選と本戦に分けて実施します。
- ・予選は4地区ずつ4回に分けて行います。受付で引いたくじに書いてある数字の若い順から順番に予選を行います。予選での成績順に本選のトーナメントツリーに入ります。
- ・本戦は3地区ずつ5回に分けて行います。各ブロックの1位が決勝戦へ進出します。
- ・決勝へ進めなかったチームのうち、最も穴埋めした枚数の多い地区をワイルドカードとして決勝戦へ進めます。
- ・穴埋めした枚数が同数のチームがあった場合は、代表者による「コーク」※により決勝進出チームを決定します。
※コーク:ダーツを1投し、より中心に近い方を勝ちとするもの
- ・町長賞を用意しています。4位～15位の地区にも賞品が贈呈されるチャンスが残っていますので、どうぞ最後まで大会をお楽しみください。
→ダーツボードに4位～15位までが書かれた特製ボードを設置し、そのボードを回転させ、回転中に町長がダーツを投げ、当たった個所に書かれた地区が町長賞を受賞します。

○その他

- ・ダーツは国際村にて準備しますので手ぶらでお越しいただけます。
- マイダーツをお持ちの方はお使いいただいて構いません。
- ・出場選手が何らかの都合により出場できなくなった場合は、選手の補充はせず、少ない人数のまま試合を行います。しかし、代役を立てられるのであればその方が出場できます。
- ・大会当日は9時00分より国際村ホールロビーにてダーツの練習を行うことができます。
- ・地区対抗ダーツ大会に出場した選手であっても、午後からの町民ダーツ大会に出場することができます。

第2回地区対抗ダーツ大会ルールブック

○大会当日のスケジュール

- 9:00 国際村開館・ホールロビー開放・地区エントリー開始(9:20までにエントリーをすませてください)
- 9:20 ホールにて全地区向けのルール等最終確認と賞品の発表
- 9:30 ホール客席へ集合(エントリー時に引いたくじと同じ番号が書かれたエリアに着席)
- 9:35 優勝杯返還(御林地区)
- 9:40 町長挨拶
- 9:45 株式会社ダーツライブ社挨拶
- 9:50 始投式、記念撮影
- 9:55 予選1ブロック試合開始(1~4)
- 10:05 予選2ブロック試合開始(5~8)
- 10:15 予選3ブロック試合開始(9~12)
- 10:25 予選4ブロック試合開始(13~15)
- 10:40 予選結果集計
- 10:45 本戦1ブロック試合開始(1~3)
- 10:55 本戦2ブロック試合開始(4~6)
- 11:05 本戦3ブロック試合開始(7~9)
- 11:15 本戦4ブロック試合開始(10~12)
- 11:25 本戦5ブロック試合開始(13~15)
- 11:35 決勝進出地区(5地区)およびワイルドカード地区(1地区)決定
- 11:40 決勝1試合目開始(予選1ブロック~予選3ブロックの勝ち抜きチーム)
- 11:50 決勝2試合目開始(予選4ブロック、予選5ブロックの勝ち抜きチーム+ワイルドカード地区)
- 12:00 町長賞決定・結果発表・記念品授与
- 12:10 大会終了

予選は1試合あたり4地区で対戦

本戦・決勝は1試合あたり3地区で対戦

※タイムスケジュールは大会の進行状況により前後することがありますのであらかじめご了承ください。